

11102 程式設計教學期末報告

主題: PYTHON 程式設計教案報告

以你熟悉的**專業領域**，**任選 PYTHON 一個主題**，可以跟期中一樣主題，也可以換主題。
設計一個 PYTHON 程式設計教案，做簡要說明。

結合

- 運算思維方法，
- Python 教學遊戲化設計 (Week 10)
- Python 遊戲化學習 (Week13, Week14) (Option 加分項)
- 有設計出 Makcode 具體遊戲者額外加分

PPT 包含四大部分:

封面 (第幾組、教案名稱、領域、組長&組員、指導老師)

1. 主題&專業領域
2. 設計特色與亮點
3. 教案
適合對象/授課時間長度(以國小 2 節課長度來設計)
教學環境與設備
Python 程式(含 Markdown/程式說明&解說/程式碼/執行結果)
4. 教學遊戲化活動設計 (教學遊戲化/遊戲化學習)
請特別**強調與說明如何融入與結合 Python 程式設計**
有具體的點數、獎勵、排行榜設計為佳
5. 學習單設計 (教學遊戲化/遊戲化學習)
6. 如何設計引發外在/內在動機
6. 學習評量
7. 參考文獻

期末報告。每組 5 分鐘。

6/9 (星期五) 第 1-9 組

每位同學同儕評量，每一梯次報告中，分別評選出最優秀前二名組別。

檔案上傳:

1. 雲端空間:

https://drive.google.com/drive/folders/1Wc4BUs_PzzhaKkXgZ2sUINpBz1A56Saj?usp=sharing

2. 張貼至 FB 社團:

第 X 組 學號: 姓名:

(1)教案名稱/領域:

(2)設計特色與亮點:

(3)組別雲端空間 LINK:

評分標準: 教材完整性、正確性、教材設計特色與創意、用心程度。
每梯次同儕評分前二名者另行加分。

E-portfolio (6/9 前)

封面+FB 作業+學習單+學習心得(1 page 內)

繳交至 E 化平台 (PDF 格式)

檔名: 學號_姓名_學習歷程.pdf